**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

QUẢN LÝ DỰ ÁN PHẦN MỀM

**WEBSITE CHAT BOT ONLINE THEO CHỦ ĐỀ**

**Release plan**

Giáo viên LT: Thầy Ngô Huy Biên

Giáo viên TH: Thầy Ngô Ngọc Đăng Khoa



**Bộ môn Công nghệ phần mềm**

**Khoa Công nghệ thông tin**

**Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM**

**Bảng ghi nhận thay đổi tài liệu**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Thời gian | Phiên bản | Mô tả | Tác giả |
| 4/10/2017 | 1.0 | Soạn thảo tài liệu | Nguyễn Thanh Trúc |
| 8/11/2017 | 1.1 | Bổ sung danh sách ToDo, các mục tiêu phân phối, chỉnh sửa nội dung các sprint cho phù hợp. | Đinh Đức Thông |
| 29/12/2017 | 1.2 | Chỉnh sửa danh sách ToDo, chỉnh sửa chi tiết từng Sprint. | Đinh Đức Thông |

**MỤC LỤC**

[I. Kế hoạch phân phối 3](#_Toc497695834)

[II. Nội dung từng sprint 4](#_Toc497695835)

[III. Tham khảo 6](#_Toc497695836)

# Kế hoạch phân phối

**Danh sách ToDo**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Câu chuyện | Ước lượng | Độ ưu tiên |
| Là người dùng tôi muốn được cung cấp các câu hỏi trắc nghiệm nghề nghiệp | 1 | 1 |
| Là người dùng tôi muốn được cung cấp các câu hỏi trắc nghiệm đố vui | 1 | 2 |
| Là người dùng tôi muốn được cung cấp danh sách các câu hỏi đố vui theo chủ đề | 1 | 3 |
| Là người dùng tôi muốn chọn đáp án cho mỗi câu hỏi trắc nghiệm nghề nghiệp | 1 | 4 |
| Là người dùng tôi muốn chọn đáp án cho mỗi câu hỏi trắc nghiệm đố vui | 1 | 5 |
| Là người dùng tôi muốn nhận được kết quả tư vấn nghề nghiệp khi hoàn thành xong bộ câu hỏi | 3 | 6 |
| Là người dùng tôi muốn nhận được đáp án chính xác cho mỗi câu hỏi trắc nghiệm đố vui | 4 | 7 |
| Là người dùng tôi muốn được cung cấp danh sách các bài hát theo tâm trạng | 5 | 8 |
| Là người dùng tôi muốn được cung cấp danh sách các bài hát theo tên ca sĩ | 5 | 9 |
| Là người dùng tôi muốn được cung cấp danh sách các bài hát theo thể loại | 5 | 10 |
| Là người dùng tôi muốn phát bài hát từ danh sách ngay trong cuộc hội thoại | 3 | 11 |
| Là người dùng tôi muốn đặt câu hỏi đố vui cho bot | 1 | 12 |
| Là người dùng tôi muốn xem thông tin về thời tiết tại vị trí hiện tại | 3 | 13 |

**Các mục tiêu phân phối:**

1. Phân phối đầu tiên sau khi người dùng được cung cấp danh sách **câu hỏi Tư vấn nghề nghiệp** và danh sách **câu hỏi Trắc nghiệm đố vui.**
2. Phân phối thứ hai sau khi người dùng có thể chat được với bot **Tư vấn nghề nghiệp** và bot **Đố vui** bằng cách **trả lời câu hỏi trắc nghiệm** hoặc **nhận danh sách câu hỏi theo chủ đề** yêu cầu.
3. Phân phối thứ ba sau khi người dùng có thể chat được với bot **Đố vui** bằng cách **đặt câu hỏi** và chat được với bot **Âm nhạc**.
4. Phân phối cuối cùng khi tất cả các câu chuyện được hoàn thành.

**Phân phối đầu tiên**

Các câu chuyện có độ ưu tiên: 1, 2, 3 🡪 3 sprint.

**Phân phối thứ hai**

Các câu chuyện có độ ưu tiên: 4, 5, 6, 7 🡪 4 sprint.

**Phân phối thứ ba**

Các câu chuyện: 8, 9, 10, 11, 12 🡪 6 sprint.

**Phân phối cuối cùng**

Tất cả các câu chuyện 🡪 7 sprint.

# Nội dung từng sprint

* + - 1. **Phân phối đầu tiên**

**Thời gian tổng cộng:** 3 sprint/5 tuần.

* 1. ***Sprint 1***

**Thời gian:** 1 tuần.

**Đầu vào:**

* Gợi ý và yêu cầu của thầy.
* Ý tưởng của nhóm.

**Đầu ra:**

* Đề tài được yêu cầu.
* Tài liệu Software process definition.
* Các yêu cầu chức năng của phần mềm.
  1. ***Sprint 2***

**Thời gian:** 2 tuần.

**Đầu vào:**

* Các yêu cầu của phần mềm.

**Đầu ra:**

* Thiết kế dữ liệu.
* Thiết kế giao diện.
* Thiết kế xử lí.
* Mã nguồn sơ khởi trên source control (Github).
  1. ***Sprint 3***

**Thời gian:** 2 tuần.

**Đầu vào:**

* Các yêu cầu chức năng của phần mềm.
* Các tài liệu thiết kế.

**Đầu ra:**

* Sản phẩm phân phối phiên bản 1.0
  + - 1. **Phân phối thứ hai**

**Thời gian tổng cộng:** 1 sprint/2 tuần

***2.1. Sprint 4***

**Thời gian:** 2 tuần.

**Đầu vào:**

* Các yêu cầu chức năng của phần mềm.
* Các tài liệu thiết kế.
* Bản phân phối đầu tiên.

**Đầu ra:**

* Sản phẩm phân phối phiên bản 1.1
  + - 1. **Phân phối thứ ba**

**Thời gian tổng cộng:** 2 sprint/5 tuần.

***3.1. Sprint 5***

**Thời gian:** 2 tuần.

**Đầu vào:**

* Các yêu cầu chức năng của phần mềm.
* Các tài liệu thiết kế.
* Bản phân phối thứ hai.

**Đầu ra:**

* Sản phẩm có thêm chức năng chat với bot Đố vui bằng cách đặt câu hỏi.

***3.2. Sprint 6***

**Thời gian:** 3 tuần

**Đầu vào:**

* Các yêu cầu chức năng của phần mềm.
* Các tài liệu thiết kế.
* Sản phẩm của Sprint 5.

**Đầu ra:**

* Sản phẩm phân phối phiên bản 1.2
  + - 1. **Phân phối cuối cùng**

**Thời gian tổng cộng:** 1 sprint/2 tuần.

***4.1. Sprint 6***

**Thời gian:** 2 tuần.

**Đầu vào:**

* Các yêu cầu chức năng của phần mềm.
* Các tài liệu thiết kế.
* Bản phân phối thứ ba.

**Đầu ra:**

* Sản phẩm phân phối phiên bản 1.3

# Tham khảo

Scrum Release Planning: <http://www.scrum-institute.org/Release_Planning.php>